



UNIVERSITAS IPWIJA

SK Kemendikbudristek RI No. 627/E/O/2022

Jl. H. Baping No.17 Kel. Susukan, Kec. Ciracas

Jakarta Timur. 13750 Telp. 021-22819921

E-mail : contact@ipwija.ac.id <https://ipwija.ac.id>

 UNIVERSITAS IPWIJA

No. : 043/IPWIJA.LP2M/PT-00/2023
Perihal : Edaran Penelitian Dosen
Lampiran : -

Kepada Yth.
Bapak/Ibu Dosen Tetap
Universitas IPWIJA

Dengan hormat,

Sehubungan dengan dimulainya semester Genap Tahun Akademik 2022/2023, perlu diingat kembali tentang salah satu kewajiban Tri Dharma Perguruan Tinggi Dosen yaitu melaksanakan penelitian. Berkenaan dengan hal itu maka disampaikan:

- Terima kasih kepada Bapak/Ibu Dosen Peneliti yang telah merespon Surat Edaran Kepala LP2M No.155A/LP2M-UNIP/IX/2022 tanggal 12 September 2022 tentang Kegiatan Bidang Penelitian dengan aktif berperan dalam berbagai pertemuan ilmiah, melaksanakan penelitian dan mempublikasikan hasil penelitian di berbagai jurnal ilmiah.
- Dosen yang telah menyelesaikan laporan penelitian dan mempublikasikannya pada semester Ganjil Tahun Akademik 2022/2023 diharapkan mengajukan usulan penelitian baru kepada LP2M.
- Dosen yang telah menyelesaikan tahap akhir penelitian diharapkan dapat segera membuat laporan hasil penelitian dan mempublikasikannya di semester Genap Tahun Akademik 2022/2023.
- Pada Semester Genap Tahun Akademik 2022/2023, Dosen diharapkan aktif mengikuti berbagai kegiatan yang berkaitan dengan penelitian seperti: pertemuan ilmiah, sharing knowledge, diseminasi, pelatihan, seminar, proceeding, publikasi dan lain sebagainya.
- Agar penelitian dosen sesuai dengan Rencana Strategis penelitian institusi maka diharapkan kerjasama pada Dosen dengan jalan senantiasa berkoordinasi dengan LP2M, Prodi dan setiap elemen di UNIVERSITAS IPWIJA.

Demikian edaran ini disampaikan dan terima kasih.

Jakarta, 6 Maret 2023



Dr. Ir. Titing Widvastuti, M.M.
Kepala LP2M Universitas IPWIJA

Tembusan : Rektor Universitas
Wakil Rektor 1
Wakil Rektor 2

REPUBLIC INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM
DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202367008, 14 Agustus 2023

Pencipta

Nama : **Wawan Sismadi, M.Kom**
Alamat : Jl. Sawo No 34 RT08 RW10,
Pasar Rebo, Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13780
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Wawan Sismadi, M.Kom**
Alamat : Jl. Sawo No 34 RT08 RW10, Jakarta Timur, DKI JAKARTA 13780
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **BayamJS**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 14 Agustus 2023, di Jakarta Timur
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000499959

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri



Anggoro Dasananto
NIP. 196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

[Home](#)[Fitur](#)

BayamJS



BayamJS

Selamat datang di dokumentasi resmi BayamJS!

BayamJS adalah sebuah framework JavaScript yang didesain untuk memudahkan pengembangan aplikasi web dengan pendekatan Pola Model-View-Controller (MVC). Dokumentasi ini akan membimbing Anda melalui langkah-langkah penggunaan, konfigurasi, dan fitur-fitur utama yang disediakan oleh BayamJS.

Versi yang Didukung

Saat ini, BayamJS tersedia dalam versi 1.0.0. Kami terus berusaha untuk meningkatkan dan memperbarui framework ini agar sesuai dengan kebutuhan Anda.

Tentang Aplikasi Ini

BayamJS adalah framework JavaScript yang bertujuan untuk menyediakan struktur pengembangan yang lebih terstruktur dan terorganisir dalam pembuatan aplikasi web. Dengan memisahkan aplikasi menjadi tiga komponen utama: Model, View, dan Controller, BayamJS memungkinkan Anda untuk dengan mudah mengelola logika bisnis, tampilan, dan interaksi pengguna.

Teknologi

BayamJS dibangun dengan menggunakan teknologi-teknologi berikut:

JavaScript: Bahasa pemrograman inti yang digunakan untuk mengembangkan framework ini.

HTML: Digunakan untuk merender tampilan aplikasi.

CSS: Untuk mengatur tampilan dan gaya aplikasi.

Pola Model-View-Controller (MVC): Pendekatan pengembangan yang mendasari BayamJS, memisahkan aplikasi menjadi tiga komponen terpisah.

Aksesibilitas

Komitmen kami terhadap aksesibilitas adalah hal yang sangat penting. BayamJS telah dirancang dengan mempertimbangkan pedoman aksesibilitas web terbaru. Framework ini menyediakan alat dan praktik terbaik untuk membantu Anda mengembangkan aplikasi yang dapat diakses oleh semua pengguna, termasuk mereka yang memiliki tantangan aksesibilitas.

Mulai

Mulai menggunakan BayamJS sangatlah mudah. Ikuti langkah-langkah di

[Home](#)[Fitur](#)

bawah ini untuk memulai pengembangan aplikasi web dengan BayamJS.

Instal Aplikasi

Anda dapat menginstal BayamJS ke dalam proyek Anda menggunakan manajer paket npm. Jalankan perintah berikut di terminal: bash Copy code
npm install bayamjs

Membuka Aplikasi

Setelah Anda menginstal BayamJS, Anda dapat membuat berkas HTML sebagai titik masuk untuk aplikasi Anda. Berikut adalah contoh penggunaan BayamJS dalam berkas HTML: html Copy code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="https://bayam.id/bayam.css" async>

<title>Aplikasi BayamJS</title>
</head>
<body>
<!-- Tambahkan kode aplikasi Anda di sini menggunakan BayamJS
-->
<script src="https://bayam.id/bayam.js"></script>
<script>
// Inisialisasi aplikasi BayamJS dan gunakan fitur-fiturnya
</script>
</body>
</html>
```

Info Lebih Lanjut

Untuk informasi lebih lanjut tentang fitur-fitur, penggunaan, dan praktik terbaik BayamJS, silakan kunjungi situs web resmi BayamJS atau lihat dokumentasi lengkap. Sekarang Anda siap untuk memulai pengembangan aplikasi web dengan BayamJS! Lihat dokumentasi lebih lanjut untuk informasi tentang penggunaan, komponen, dan fitur-fitur yang disediakan oleh BayamJS. Jangan ragu untuk menjelajahi fitur-fitur yang ada dan mulai menciptakan pengalaman pengembangan web yang lebih terstruktur dan efisien dengan BayamJS. Jika Anda memiliki pertanyaan atau masalah, jangan ragu untuk menghubungi tim dukungan kami. Selamat mengembangkan dengan BayamJS!

Fitur Dasar

Penanda / Nama

Objek **card**

Deskripsi Fungsi ini menghasilkan tampilan **card** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="card"></div>
mod.card.json={"id":"card","data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam",
"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
```

Home

Fitur

```
document.getElementById("card").innerHTML=mod.
card.html();
```

Keluaran



Penanda / Nama

Objek **pie**

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **pie** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="pie"></div>
mod.pie.json={"id":"pie","data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam",
"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
document.getElementById("pie").innerHTML=mod.p
ie.html();
```

Keluaran



Penanda / Nama

Objek **tabs**

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **tabs** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="tabs"></div>
mod.tabs.json={"id":"tabs","data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam",
"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
document.getElementById("tabs").innerHTML=mod.
tabs.html();
```

Keluaran



Penanda / Nama

Objek **progress**

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **progress** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Home

Fitur

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="progress"></div>
mod.progress.json={"id":"progress","data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam",
"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
document.getElementById("progress").innerHTML=
mod.progress.html();
```

Keluaran

satu

25%



dua

75%

Penanda / Nama
Objek**input**

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **input** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="input"></div>
mod.input.json={"id":"input","item":0,"data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam",
"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}],"input":
[{"id":"status","nama":"option","arr":
["0","1"]}, {"id":"nama","nama":"textarea"},
{"id":"icon","nama":"file"},
{"id":"url","nama":"datalist","arr":
["satu","dua"]}]}
document.getElementById("input").innerHTML=mod
.input.html();
```

Keluaran

id

1

nama

satu

isi

25

icon

Choose File No f...osen

img-doc

bayam

url

mod.js?mod/load

Penanda / Nama
Objek**search**

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **search** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

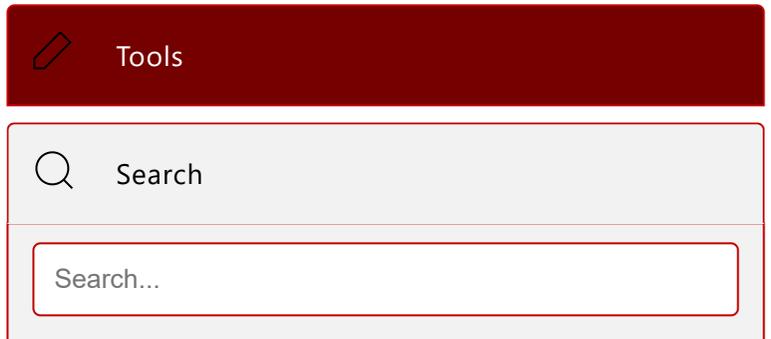
Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

Home

Fitur

```
<div id="search"></div>
mod.search.json={"id":"search","data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam"
,"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
document.getElementById("search").innerHTML=mo
d.search.html();
```

Keluaran



Penanda / Nama

Objek

table

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **table** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="table"></div>
mod.table.json=
{"id":"table","page":1,"rpp":25,"fld":
["id","nama","isi","icon","url"],"data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam"
,"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
document.getElementById("table").innerHTML=mod
.table.html();
```

Keluaran

1

<input type="checkbox"/>	id	nama	isi	icon	url
<input type="checkbox"/>	1	satu	25	bayam	mod.js?mod/load
<input type="checkbox"/>	2	dua	75	person	mod.js?mod/load

Penanda / Nama

Objek

paging

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **paging** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="paging"></div>
mod.paging.json=
{"id":"paging","page":1,"rpp":1,"data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam"
,"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
document.getElementById("paging").innerHTML=mo
d.paging.html();
```

Home

Fitur

Keluaran

Page:1/2 Items:2

Next

Penanda / Nama

Objek

button

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **button** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode

(HTML, JSON, JS)

```
<div id="button"></div>
mod.button.json=
{"id":"button","item":0,"akses":"c,r,u,d","mode":"edit","data":
[{"nama":"Create","url":"alert('Create')"},
{"nama":"Update","url":"alert('Update')"},
{"nama":"Delete","url":"alert('Delete')"}]}
document.getElementById("button").innerHTML=mod.button.html();
```

Keluaran

Create

Update

Delete

Penanda / Nama

Objek

steps

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **steps** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode

(HTML, JSON, JS)

```
<div id="steps"></div>
mod.steps.json={"id":"steps","page":1,"data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam",
"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
document.getElementById("steps").innerHTML=mod.steps.html();
```

Keluaran



Penanda / Nama

Objek

download

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **download** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode

(HTML, JSON, JS)

```
<div id="download"></div>
mod.download.json={"id":"download","data":
[{"id":"csv","target":"table"},
{"id":"xls","target":"table"}]}
document.getElementById("download").innerHTML=mod.download.html();
```

Keluaran

csv

xls

Penanda / Nama

Objek

upload

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **upload** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Home

Fitur

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="upload"></div>
mod.upload.json={"id":"upload","param":
{"path":"model.php","mod":"upload"}}
document.getElementById("upload").innerHTML=mo
d.upload.html();
```

Keluaran

Pilih File CSV:

 No file chosen

Penanda / Nama
Objek**filter**

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **filter** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="filter"></div>
mod.filter.json={"id":"filter","data":
[{"id":1,"nama":"satu","isi":25,"icon":"bayam",
"url":"mod.js?mod/load"},
{"id":2,"nama":"dua","isi":75,"icon":"person",
"url":"mod.js?mod/load"}]}
document.getElementById("filter").innerHTML=mo
d.filter.html();
```

Keluaran

+

AND

▼

id

▼

LIKE

▼

ORDER BY:

id

▼

Filter

Penanda / Nama
Objek**tool**

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **tool** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="tool"></div>
mod.tool.json=
{"id":"tool","akses":"c,r,u,d","data":
[{"nama":"filter","url":"filter()","icon":"fil
ter"},
{"nama":"print","url":"cetak()","icon":"printe
r"},
{"nama":"upload","url":"uploads()","icon":"upl
oad"},
{"nama":"download","url":"downloads()","icon":
"download"}]}
```

Home

Fitur

```
document.getElementById("tool").innerHTML=mod.
tool.html();
```

Keluaran



filter



print



upload



download

Penanda / Nama

Objek

svg

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **svg** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode

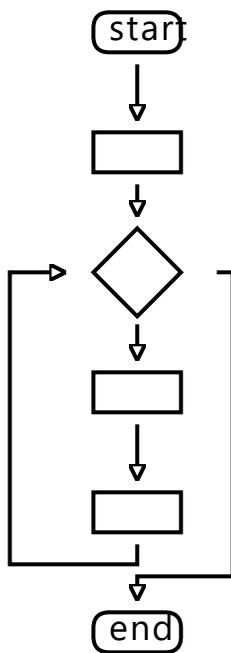
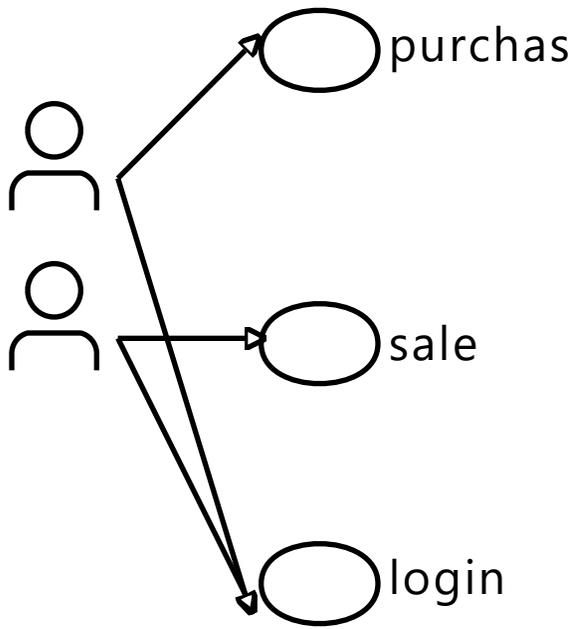
(HTML, JSON, JS)

```
<div id="svg"></div>
mod.svg.json={
  "id": "svg",
  "data": [
    {
      "canvas": "0 0 100 150",
      "item": [
        {
          "nama": "person",
          "posisi": "0 20"
        },
        {
          "nama": "person",
          "posisi": "0 50"
        },
        {
          "nama": "ellipse",
          "posisi": "50 0"
        },
        {
          "nama": "ellipse",
          "posisi": "50 55"
        },
        {
          "nama": "ellipse",
          "posisi": "50 100"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M24 36 48 12"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M24 36 48 114"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M24 66 48 66"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M24 66 48 114"
        },
        {
          "nama": "text",
          "posisi": "75 14",
          "text": "purchas"
        },
        {
          "nama": "text",
          "posisi": "75 70",
          "text": "sale"
        },
        {
          "nama": "text",
          "posisi": "75 114",
          "text": "login"
        }
      ]
    },
    {
      "canvas": "0 0 100 200",
      "item": [
        {
          "nama": "terminal",
          "posisi": "20 0"
        },
        {
          "nama": "process",
          "posisi": "20 30"
        },
        {
          "nama": "decision",
          "posisi": "20 60"
        },
        {
          "nama": "process",
          "posisi": "20 90"
        },
        {
          "nama": "process",
          "posisi": "20 120"
        },
        {
          "nama": "terminal",
          "posisi": "20 150"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M32 20 32 30"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M32 50 32 54"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M32 85 32 90"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M32 110 32 120"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M32 140 32 145 0 145 0 72 10 72"
        },
        {
          "nama": "line",
          "posisi": "M52 72 56 72 56 148 32 148 32 150"
        },
        {
          "nama": "text",
          "posisi": "25 14",
          "text": "start"
        },
        {
          "nama": "text",
          "posisi": "25 164",
          "text": "end"
        }
      ]
    }
  ]
}
document.getElementById("svg").innerHTML=mod.svg.html();
```

Keluaran

Home

Fitur



Penanda / Nama

Objek **icons**

Deskripsi

Fungsi ini menghasilkan tampilan **icons** dalam format HTML berdasarkan data yang diberikan pada bagian JSON

Contoh kode (HTML,JS)

```

<i class="bi-filter"></i> <i class="bi-person"></i> <i class="bi-house"></i> <i class="bi-threedots"></i> <i class="bi-menu"></i> <i class="bi-trush"></i> <i class="bi-check"></i> <i class="bi-x"></i> <i class="bi-plus"></i> <i class="bi-printer"></i> <i class="bi-pen"></i> <i class="bi-chart"></i> <i class="bi-cart"></i> <i class="bi-card"></i> <i class="bi-envelope"></i> <i class="bi-geo"></i> <i class="bi-twitter"></i> <i class="bi-facebook"></i> <i class="bi-whatsapp"></i> <i class="bi-eye"></i> <i class="bi-qrcode"></i> <i class="bi-search"></i> <i class="bi-minus"></i> <i class="bi-
  
```

Home

Fitur

```

bayam"></i> <i class="bi-scan"></i> <i
class="bi-upload"></i> <i class="bi-download">
</i> <i class="bi-camera"></i> <i class="bi-
bel"></i> <i class="bi-lock"></i> <i
class="bi-setting"></i> <i class="bi-
terminal"></i> <i class="bi-process"></i> <i
class="bi-decision"></i> <i class="bi-io"></i>
<i class="bi-connector"></i> <i class="bi-
ellipse"></i>
mod.load.icons()

```

Keluaran

