



UNIVERSITAS IPWIJA

SK Kemendikbudristek RI No. 627/E/O/2022

Jl. H. Baping No.17 Kel. Susukan, Kec. Ciracas

Jakarta Timur. 13750 Telp. 021-22819921

E-mail : contact@ipwija.ac.id <https://ipwija.ac.id>

 UNIVERSITAS IPWIJA

SURAT TUGAS KEGIATAN WORKSHOP NASIONAL
No. 2412.19/IPWIJA-R/PKD-00/2024

Dengan Hormat,

Bahwa sehubungan dengan akan diadakannya Workshop Nasional dengan tema “***Membuat Game Education Coding Sederhana dengan Scratch***” yang diselenggarakan oleh Pusat Pengembangan Pendidikan dan Pelatihan Indonesia (P4I), maka Rektor Universitas IPWIJA menugaskan kepada dosen dibawah ini, yaitu:

Nama : Wawan Sismadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0316087708
Jabatan Akademik : Tenaga Pengajar

Untuk mengikuti kegiatan tersebut secara *online*, yang akan diselenggarakan pada:

Hari,Tanggal : Senin s.d Sabtu, 23 s.d 28 Desember
Waktu : 19.00 s/d 21.00 WIB
Media : *Zoom Meeting*

Demikian surat tugas ini disampaikan untuk dapat dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Jakarta, 19 Desember 2024

Rektor



Ir. Besar Agung Martono, M.M., D.B.A.

NIDN. 0315036703



PUSAT PENGEMBANGAN PENDIDIKAN
DAN PENELITIAN INDONESIA (P4I)

**PUSAT PENGEMBANGAN PENDIDIKAN DAN
PENELITIAN INDONESIA (P4I)
YAYASAN INSAN CENDEKIA INDONESIA RAYA**

SK KEMENKUMHAM
Nomor AHU-0020911.AH.01.04.Tahun 2020

AKTA NOTARIS
No. 3 Tanggal 21 November 2020
Lingkungan Handayani, Kel. Leneng,
Kec. Praya, Kab. Lombok Tengah, Nusa Tenggara Barat
No. Telp. 085239967417 / 085781267181,
website: www.guruinovatifindonesia.com



**UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
(UNDIKMA)**

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN DAN PSIKOLOGI
Jl. Pemuda, No. 59 A Telp/Fax. (0370)638991 Mataram
Website dan Email: fippundikma.ac.id/fipp@undikma.ac.id

Bekerjasama Dengan



sertifikat pelatihan

No. 55/P4I/WV-GII/XII/2024

Diberikan Kepada:

WAWAN SISMAWI, S.Kom., M.Kom.

Instansi:

Universitas IPWIJA

Atas Partisipasinya Sebagai:

peserta

**Workshop Virtual Dengan Tema Pelatihan
Membuat Game Edukasi Coding Sederhana dengan Scratch**

Dilaksanakan Oleh Pusat Pengembangan Pendidikan Dan Penelitian Indonesia (P4I),
Secara Daring Menggunakan Platform Zoom Cloud Meeting dan WhatsApp Group
Pada Tanggal 23-28 Desember 2024

Lombok Tengah, 28 Desember 2024

Mengetahui,

Direktur P4I,



Randi Prafama M., S.Pd., M.Pd.
NGI. 88062001

Ketua Pelaksana



Dr. Muhammad Suhardi, M.Pd.
NGI. 89092601

Dekan FIPP UNDIKMA



Suharyani M. Pd
NIK. 509310713





PUSAT PENGEMBANGAN PENDIDIKAN
DAN PENELITIAN INDONESIA (P4I)

**PUSAT PENGEMBANGAN PENDIDIKAN DAN
PENELITIAN INDONESIA (P4I)
YAYASAN INSAN CENDEKIA INDONESIA RAYA**

SK KEMENKUMHAM
Nomor AHU-0020911.AH.01.04.Tahun 2020

AKTA NOTARIS
No. 3 Tanggal 21 November 2020
Lingkungan Handayani, Kel. Leneng,
Kec. Praya, Kab. Lombok Tengah, Nusa Tenggara Barat
No. Telp. 085239967417 / 085781267181,
website: www.guruinovatifindonesia.com



**UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
(UNDIKMA)**

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN DAN PSIKOLOGI
Jl. Pemuda, No. 59 A Telp/Fax. (0370)638991 Mataram
Website dan Email: fippundikma.ac.id/fipp@undikma.ac.id

Bekerjasama Dengan



**WORKSHOP VIRTUAL
DENGAN TEMA PELATIHAN
MEMBUAT GAME EDUKASI CODING SEDERHANA
DENGAN SCRATCH**

No	Materi	JP
1	Pengenalan Apa itu Coding	2
2	Contoh Karya Coding	2
3	Belajar Coding Menjadi Alternatif Inovasi Pembelajaran	2
4	Pengenalan Apa itu Scratch	2
5	Fitur-Fitur Coding di Scratch	2
6	Konsep Pemrograman Dasar dan Pengembangan Game Edukasi	10
7	Penyempurnaan Game dan Integrasi dalam Pembelajaran	10
8	Diskusi Membuat Game Edukasi Coding Sederhana dengan Scratch	10
TOTAL		40