



Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA

# SERTIFIKAT

Nomor : 032/UN24.4/MM/LL/2024

Diberikan Kepada

**Associate Prof. Dr. Suyanto, SE., S.Pd.I., MM., M.Ak., AK., CA**  
**Sebagai Narasumber**

## **WORKSHOP LEADERSHIP DI ERA DIGITALISASI**

Yang diselenggarakan oleh Program Studi Magister Manajemen  
**Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Palangka Raya**

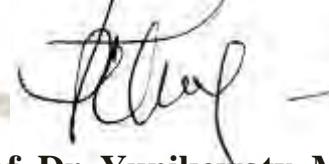
Tanggal 3 Agustus 2024

Fakultas Ekonomi dan Bisnis  
Universitas Palangka Raya  
Plt.Dekan,



Prof. Dr. Irawan, SE, M.Si  
NIP. 19600927 198801 1 001

Magister Manajemen Feb Upr  
Ketua Prodi,



Prof. Dr. Yunikewaty, MM  
NIP. 19541115 1987032002



## UNIVERSITAS IPWIJA

SK Kemendikbudristek RI No. 627/E/O/2022  
Jl. H. Baping No.17 Kel. Susukan, Kec. Ciracas  
Jakarta Timur. 13750 Telp. 021-22819921  
E-mail : contact@ipwija.ac.id https://ipwija.ac.id  
UNIVERSITAS IPWIJA

### Surat Perintah Perjalanan Dinas (SPPD)

No.:130/IPWIJA.KY/SPPD-00/2024

Berdasarkan fungsi, tugas pekerjaan, wewenang dan tanggung jawab, dengan ini memerintahkan kepada

Nama	: Dr. Suyanto, SE., S.Pd.I., MM., M.Ak., Ak., CA	NIDN	: 0320016601
Jabatan	Wakil Ketua Bidang Akademik dan Kemahasiswaan/Ketua Senat		
Unit Kerja	Universitas IPWIJA		

Untuk melaksanakan tugas perjalanan dinas, dalam rangka mengikuti kegiatan :

Nama Kegiatan	: "Workshop Leadership di Era Digitalisasi"	Jam	:
Hari/Tgl/Bln/Thn	: Sabtu, 3 Agustus 2024		
Alamat	Ruang I.2 Kampus FEB UPR Palangka, Kec. Jekan Raya, Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah 74874		
Penyelenggara	FEB Universitas Palangkaraya		

#### Kententuan:

- Setelah melaksanakan tugas perjalanan dinas, kepada yang ditugaskan untuk melakukan perjalanan dinas ini, agar melapor kepada Ketua Yayasan IPWIJA secara tertulis seluruh kegiatan yang telah diikuti, paling lambat 1 (satu) Minggu setelah selesai kegiatan;
- Sebagai pertanggung jawaban, SPPD ini agar dikembalikan kepada Ketua Yayasan melalui Sekretaris Pimpinan;
- Pertanggung jawaban atas perjalanan dinas tersebut dapat diterima, apabila telah ada bukti melaksanakan tugas perjalanan dinas, yaitu kehadiran yang bersangkutan telah diketahui (visum) oleh instansi atau panitia penyelenggara kegiatan;
- Semua pejabat atau karyawan yang melaksanakan tugas perjalanan dinas diwajibkan menyampaikan visum kepada penyelenggara kegiatan untuk dilisi dan ditandatangani oleh pihak yang bersangkutan untuk diserahkan kepada Ketua Yayasan IPWIJA bersama copy sertifikatnya dalam bentuk *soft copy (pdf)* dan *hard copy*.

Demikian Surat Perintah Perjalanan Dinas ini dibuat, untuk melaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Jakarta, 29 Juli 2024  
Rektor Universitas IPWIJA,

Ir. Besar Agung Martono, MM., DBA

#### Tembusan:

- Arsip

#### Visum

Yang bertandatangan di bawah ini menyatakan, bahwa benar nama tersebut di atas telah mengikuti kegiatan yang kami selenggarakan pada :

Tanggal ..... S.d .....

Datang di tempat penyelenggara : tgl .....

Kembali ke tempat asal : tgl .....

Nama dan Tandatangan

*[Signature]*

Prof. Dr. Irwan, M.Si

Jabatan

*[Signature]*

Diisi oleh instansi penyelenggara kegiatan





KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS PALANGKA RAYA

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
PROGRAM STUDI MAGISTER MANAJEMEN

Jl. H.Timang, Gedung Magister Manajemen UPR Kampus Tunjung Nyaho Jl. Yos Sudarso P. Raya (73111A) website: www.mm.upr.ac.id

Palangka Raya, 25 Juli 2024

Nomor : 029/UN24.4/MM/AK/2024  
Lampiran : -  
Hal : Permohonan Narasumber

Kepada Yth.  
**Rektor Universitas IPWIJA**  
**Up. Wakil Rektor Bidang Akademik**  
**Universitas IPWIJA**  
di-  
Jakarta

Dengan hormat,

Sehubungan dengan rencana diadakannya **Workshop** bagi Mahasiswa/I pada Program Studi Magister Manajemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Palangka Raya yang akan dilaksanakan pada :

Tanggal : **Sabtu, 3 Agustus 2024**

Tempat : **Ruang I.2 Kampus FEB UPR**

Agenda : **Workshop “Leadership di Era Digitalisasi”**

Berkenaan dengan kegiatan tersebut, kami bermohon perkenannya untuk dapat diberikan **Surat Tugas** bagi Dosen sebagai berikut:

No	Nama	Keterangan
1	Associate Prof. Dr. Suyanto, SE., S.Pd.I., MM., M.Ak., AK., CA	Sebagai Narasumber dalam Workshop: “Leadership di Era Digitalisasi”

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

**Ketua Program Studi Magister Manajemen,**

Prof. Dr. Yunikewaty, MM  
NIP 195411151987032002

Mengetahui:  
**Plt. Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis,**

Prof. Dr. Irawan, M.Si  
NIP 196009271988101001



**MERDEKA  
BELAJAR**  
Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA



# **LEADERSHIP DI ERA DIGITALISASI**

**Disampaikan Oleh : Suyanto Walidi  
Sabtu, 3 Agustus 2024**

Prediksi Indonesia Th 2050

**10 NEGARA**  
DENGAN TINGKAT  
PEREKONOMIAN TERBESAR  
**TAHUN 2050**



1

**Kepemimpinan** di era digital atau yang lebih dikenal dengan “*digital leadership*” mutlak diperlukan oleh seorang pemimpin jika ingin memajukan dan mengembangkan perusahaan yang mereka pimpin.

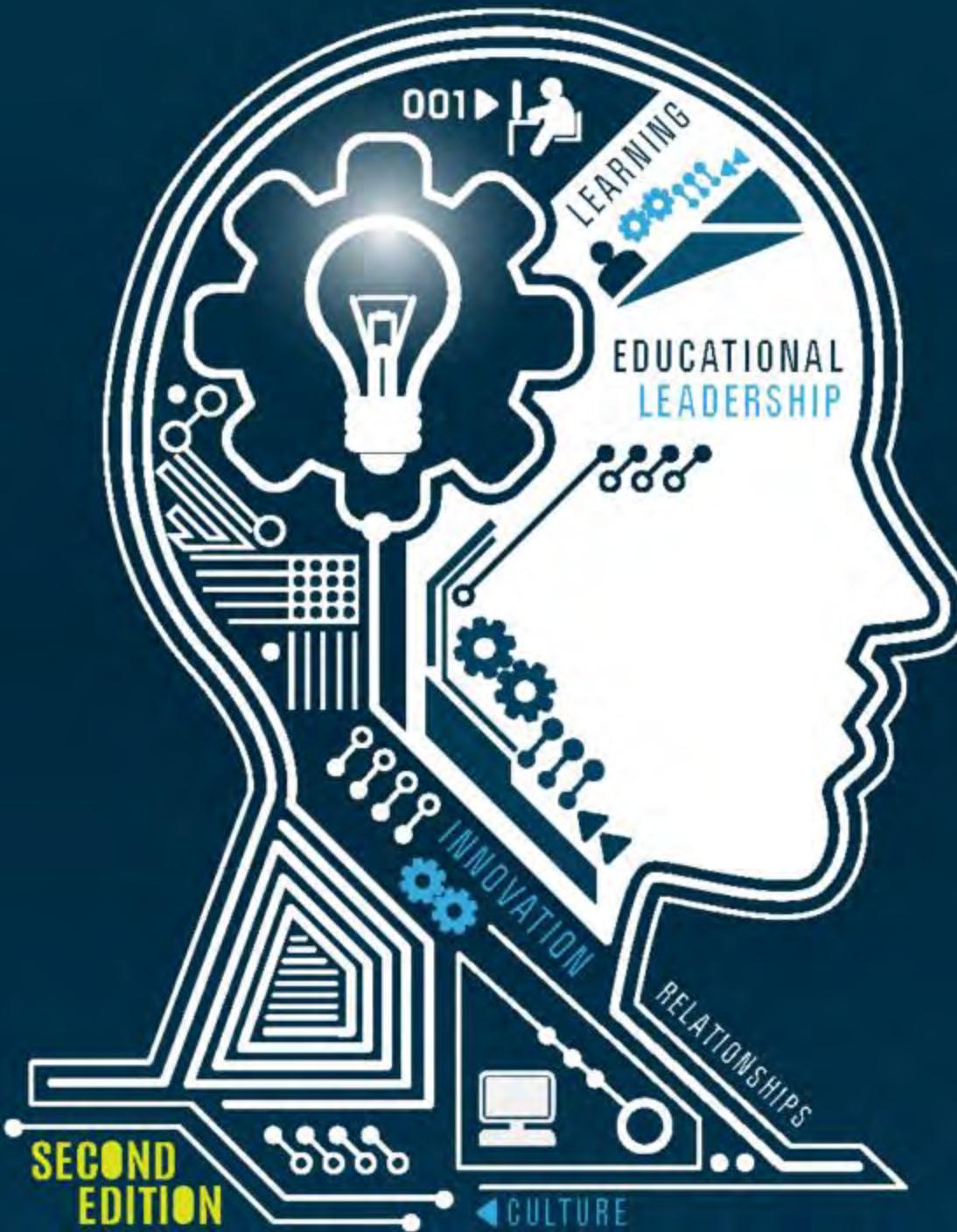
Sebagai pemimpin, kini kita dituntut cepat tanggap dan melek akan teknologi supaya mampu menangkap pesan dari masyarakat untuk membawa perusahaan ke arah yang tepat dan lebih maju.







Digital  
Transformation is  
Reinventing  
Businesses



## DIGITAL LEADERSHIP

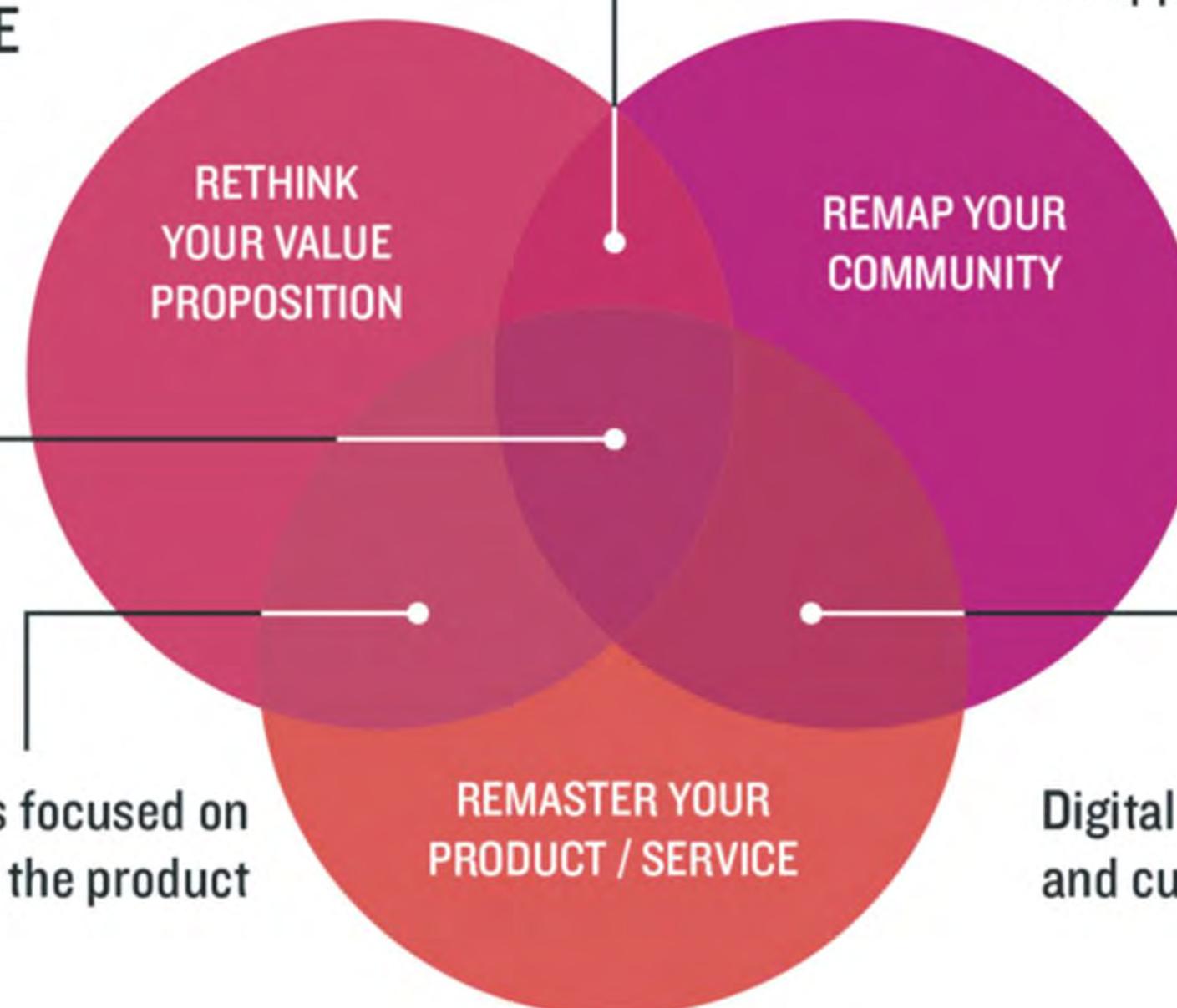
CHANGING PARADIGMS FOR CHANGING TIMES

**Digital Leadership** merupakan bentuk kepemimpinan yang memanfaatkan serta mempergunakan teknologi digital dalam upaya untuk mencapai tujuan perusahaan.

Kemampuan seorang pemimpin untuk menguasai dan memahami dunia digital yang terus berkembang mutlak diperlukan agar kinerja dan prospek perusahaan dapat tumbuh lebih cepat dan besar melalui *digital leadership*.

## DIGITAL LEADERSHIP ARCHITECTURE

DIGITALISE EVERY  
TOUCHPOINT OF THE  
USER EXPERIENCE



Innovation that's focused on  
the experience, not the product

Delivering a customer-centric  
first approach

Digital collaboration  
and customer insight



**“Indonesiaku Indonesiamu”**

# Pillars of Digital Leadership

**Learning Spaces &  
Environment**



**Student  
Engagement &  
Learning**



**Professional  
Learning &  
Growth**



**Communication**



**Public  
Relations**



**Branding**



**Opportunity**





MERDEKA Kampus  
BELAJAR Merdeka  
INDONESIA JAYA

30



Sebagai *digital leader*, seorang pemimpin juga harus mampu memimpin tim dalam melalui perubahan. Contohnya saja dengan memberikan pemahaman yang kuat tentang visi dan strategi organisasi dan membantu tim dalam mengatasi masalah dan tantangan yang muncul saat mengimplementasikan teknologi baru.





## *Skill Digital Leadership*

Sebagai seorang pemimpin yang berbasis ***digital leadership***, kita tidak akan berpatokan hanya pada masukan rekan kerja atau orang penting saja, tapi juga menggunakan data sebagai patokan untuk mengambil keputusan yang tepat dan akurat untuk Perusahaan.

# WHAT ARE THE BENEFITS OF BRINGING DIGITAL LEADERSHIP TO THE CORPORATE CULTURE?

01

BUILD A DIGITAL  
WORKING CULTURE

02

DEVELOP A  
STRATEGIC VISION

03

ENHANCE  
PRODUCTIVITY

04

IMPROVE CUSTOMER  
ENGAGEMENT &  
SATISFACTION

05

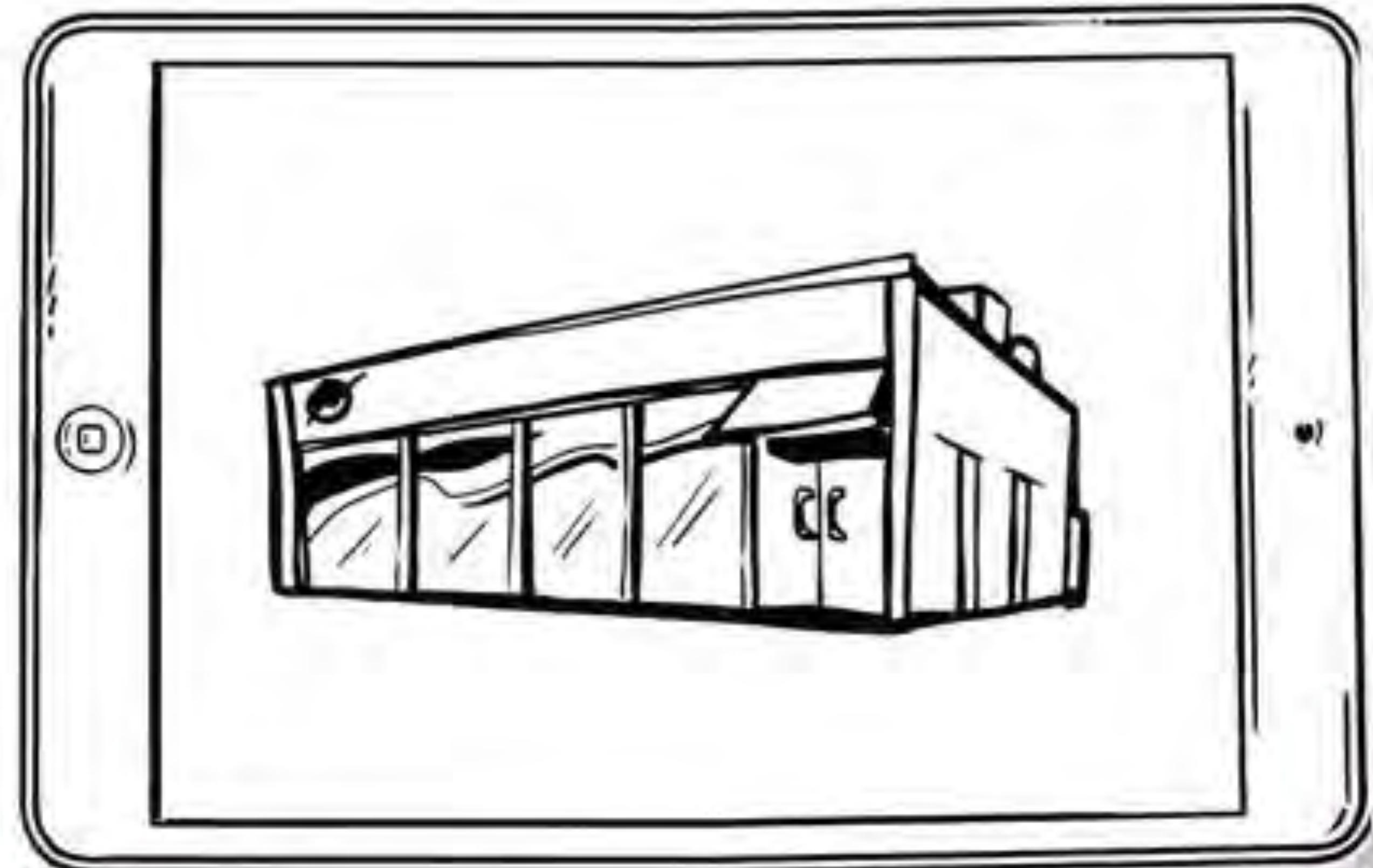
INCREASE REVENUE

06

IMPROVE  
RETENTION RATE

# *Skill Digital Leadership*





### Digital competitive intelligence

Systemic thinking, external focus, risks in digital, market and business intelligence, networking, social dynamic understanding



### Digital skills

Digital tools and system knowledge, digital process understanding, digital tech skills, digital focus offering, active listening, data analytic skills



### The digital leadership competency framework

### Cultivating a digital culture

Creativity and innovation, communication, continuous improvement, potential in digital, relationship-based, generational theory, levels of management



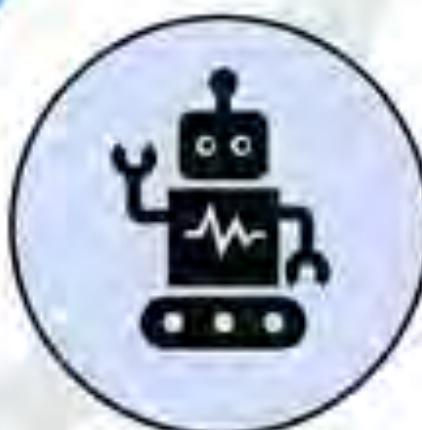
### Embracing digital

Continuous learning mindset, leading self, collaboration, digital adoption, technology driven, ownership and commitment requirement, positive attitude toward digital



### Leadership facilitating the digital drive

Business acumen, care for employees, enable decision-making, value-creation or solutions-based approach, digital knowledge sharing, demonstrate integrity, complexity leadership, flexible work practice



### Digital adaptiveness and resilience

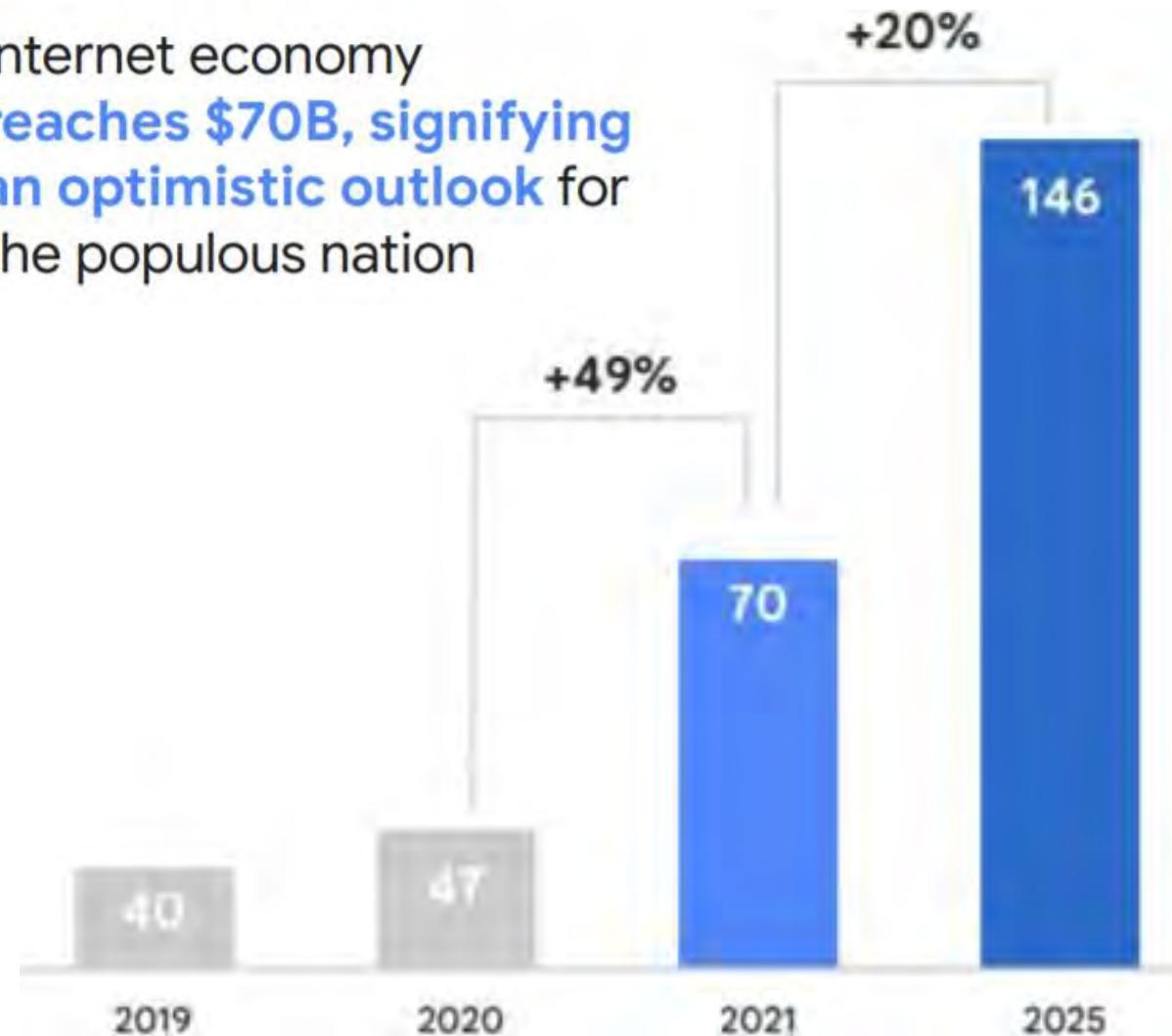
Adaptability, change management ability, self-awareness, customer driving digital, competition driving digital, covid impact

# Digital Economy in Indonesia

## Internet Economy by GMV (\$B)



Internet economy reaches \$70B, signifying an optimistic outlook for the populous nation

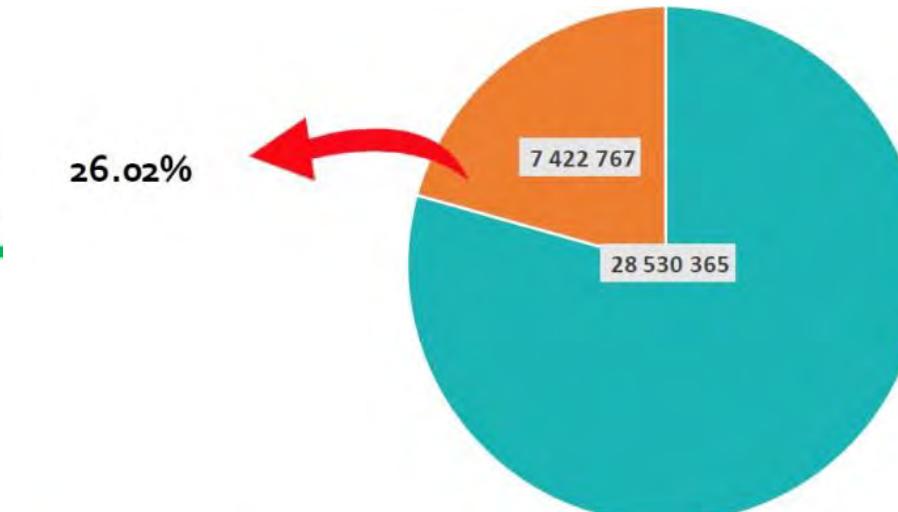
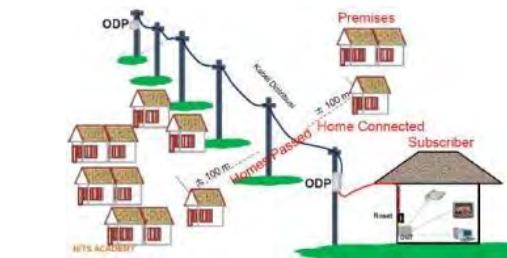
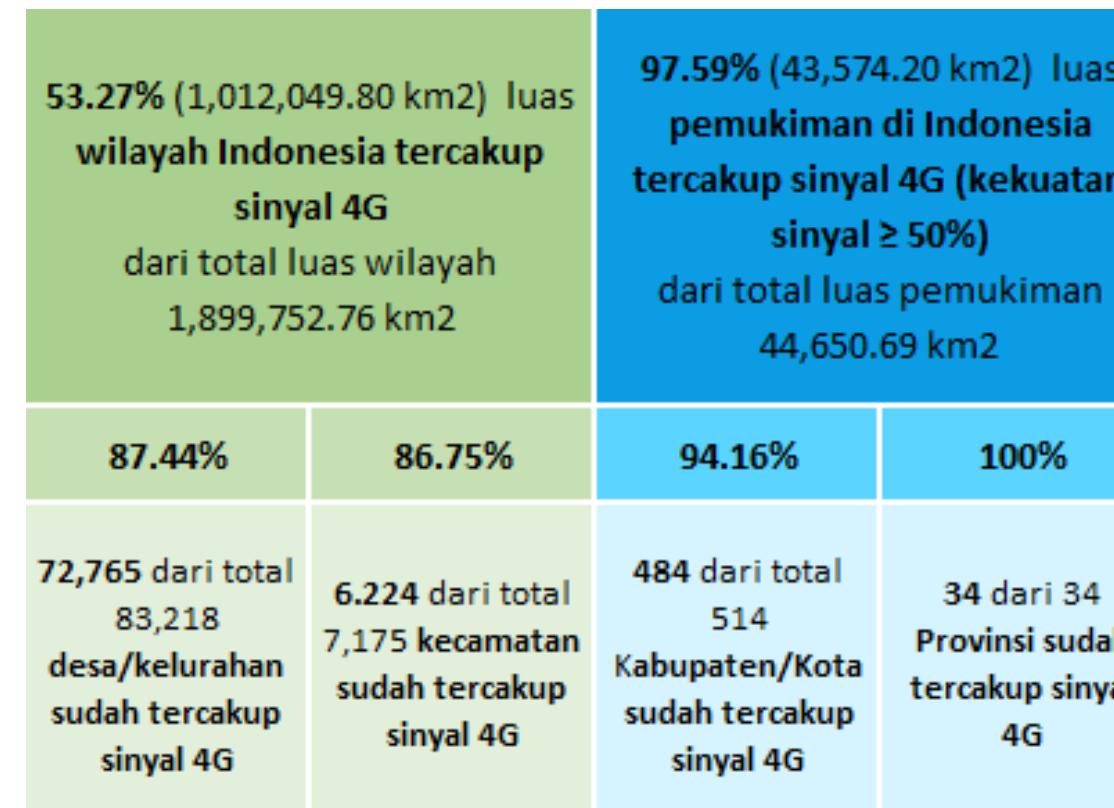


All sectors experienced double-digit growth in 2021, with e-commerce leading the pack



Sources: Google, Temasek, Bain & Company (2020)

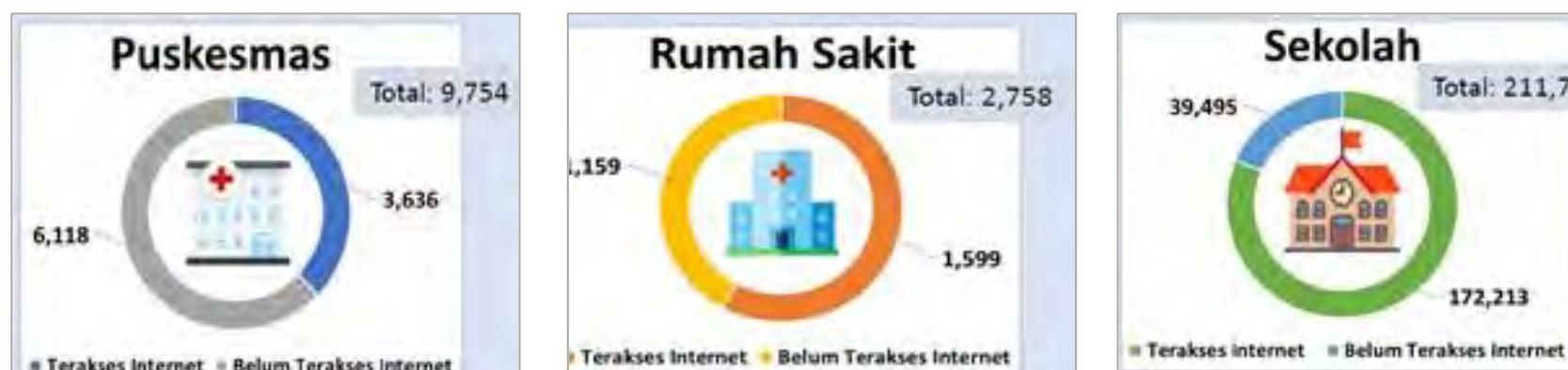
# Jangkauan dan Kualitas Infrastruktur Penopang Era Digital Belum Merata



- Jumlah Homepass
- Jumlah Home connect

No	Wilayah Jangkauan	Jumlah	Capaian (%)	Kesenjangan (%)
1	Provinsi	34	100	0
2	Kab/Kota	514	79.57	20.43
3	Kecamatan	7.175	35.71	64.29
4	Desa	83.218	13.50	86.5

Kesenjangan penetrasi internet fix broadband berdasarkan Optical Distribution Point



Kesenjangan Akses :

Sekolah = 39.495

Rumah Sakit = 1.159

Puskesmas = 6.118

# Global Cyber Threat



Indonesia menjadi negara yang paling banyak menjadi target serangan siber

Sources: <https://threatmap.checkpoint.com/> di akses pada tanggal 20 Juni 2020

# Global Cybersecurity Index 2018

## Asia-Pacific region

Member State	Score	Regional Rank	Global Rank
Singapore	0.898	1	6
Malaysia	0.893	2	8
Australia	0.890	3	10
Japan	0.880	4	14
Republic of Korea	0.873	5	15
China	0.828	6	27
Thailand	0.796	7	35
New Zealand*	0.789	8	36
Indonesia	0.776	9	41
India	0.719	10	47
Viet Nam	0.693	11	50
Philippines	0.643	12	58
Iran	0.641	13	60

Peringkat Global Cyber Security Index masih tertinggal di kawasan Asia-Pasific

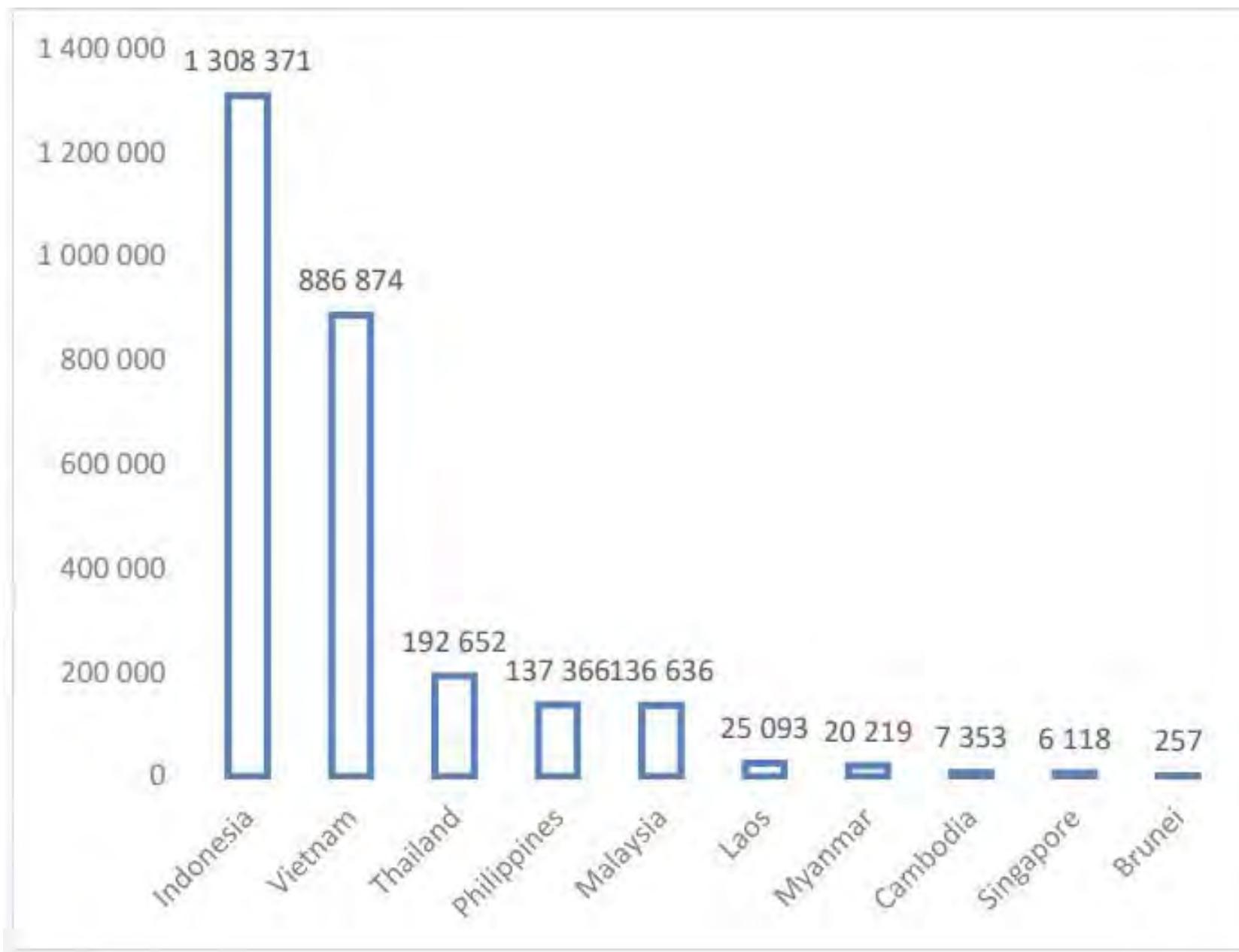
# Jangan di biasakan Group Sepi

Helo ID: 481522767



# Cyber Threat in Indonesia

- Ransomware detection in ASEAN countries from January to September 2020\*
- The Digital Industries Commonly Targeted by Phishing Attacks



\*in million

Sources: Interpol, ASEAN Cyberthreat Assessment (2021)



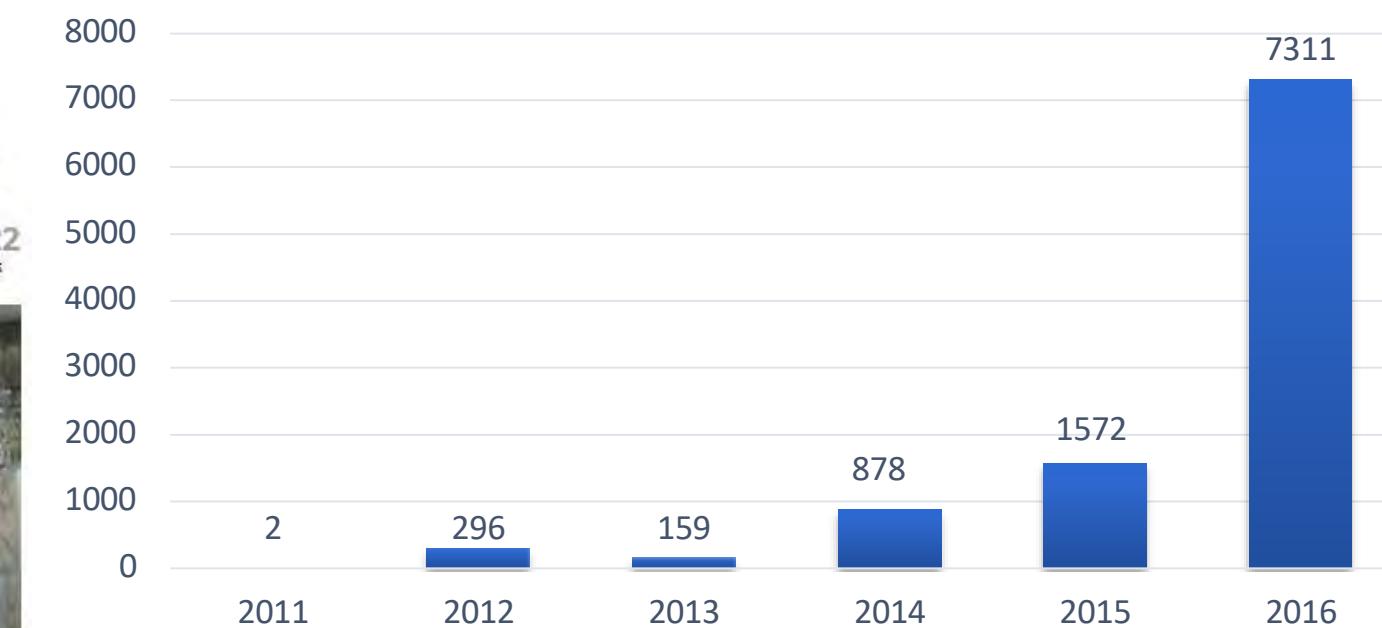
Sources: SOCRadar, Threat Landscape Report Indonesia (2021)

# Konten Hoax Menjadi Pemicu Kerusuhan di Masyarakat

*Postingan di Media Sosial Penyebab Kerusuhan Tanjung Balai*



**Ekspos Isu Hoax di Media**



Sumber: *Intelligence Media Management*  
(Kantor Staf Presiden, 2017)

- Pada tahun 2016 ekspos **isu hoax meningkat** lebih dari empat kali dibandingkan setahun sebelumnya.
- Isu hoax atau konten yang bermuatan disinformasi apabila terus menyebar di masyarakat maka akan **menimbulkan keresahan dan kekacauan** di masyarakat.
- **Kerusuhan SARA di Tanjung Balai** (26/07/2016) dipicu oleh pesan **informasi palsu** di media sosial.

# Konten Film Sebagai Alat Propaganda Budaya



Gambar 1 *Snapshots* dari film animasi *Geng: Pengembalaan Bermula*, piala yang dimiliki oleh *Tok Dalang*



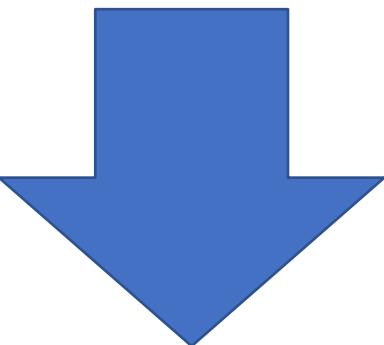
- **Strategi Propaganda dalam Hal Budaya:** Melibatkan presentasi sebuah objek dalam suatu budaya yang diarahkan untuk tujuan tertentu (Sources: Lasswell, 1927)
- **Film Upin & Ipin menyebarkan unsur Propaganda budaya** ke dunia internasional dengan menyajikan unsur budaya di dalam filmnya seperti: Lagu Rasa Sayange, Wayang Kulit, Gamelan (Sources: Puspa & Waluyo, 2012)
- **Pemerintah Malaysia memberikan bantuan sebesar RM 150 ribu ( $\pm$  450 juta rupiah)** ke rumah produksi Film Upin dan Ipin (Les' Copaque Production) untuk membuat program TV (13 Episodes x 45 Menit) yang berjudul *Detektif Upin & Ipin Dalam Kembara Warisan 1Malaysia* (Sources: Malaysian Communications and Multimedia Commission, 2012)

# Konten Drama & Video Musik Sebagai Pintu Masuk Produk Impor



Trend pergeseran gaya hidup:

- Standar Kecantikan/  
Ketampanan,  
Makanan/Minuman, Etc



Dampak ekonomi:

- Penjualan Skincare,  
Restoran, tempat pariwisata  
luar/impor meningkat

# Konten Aplikasi Binary Option Membahayakan Masyarakat dengan Investasi Ilegal

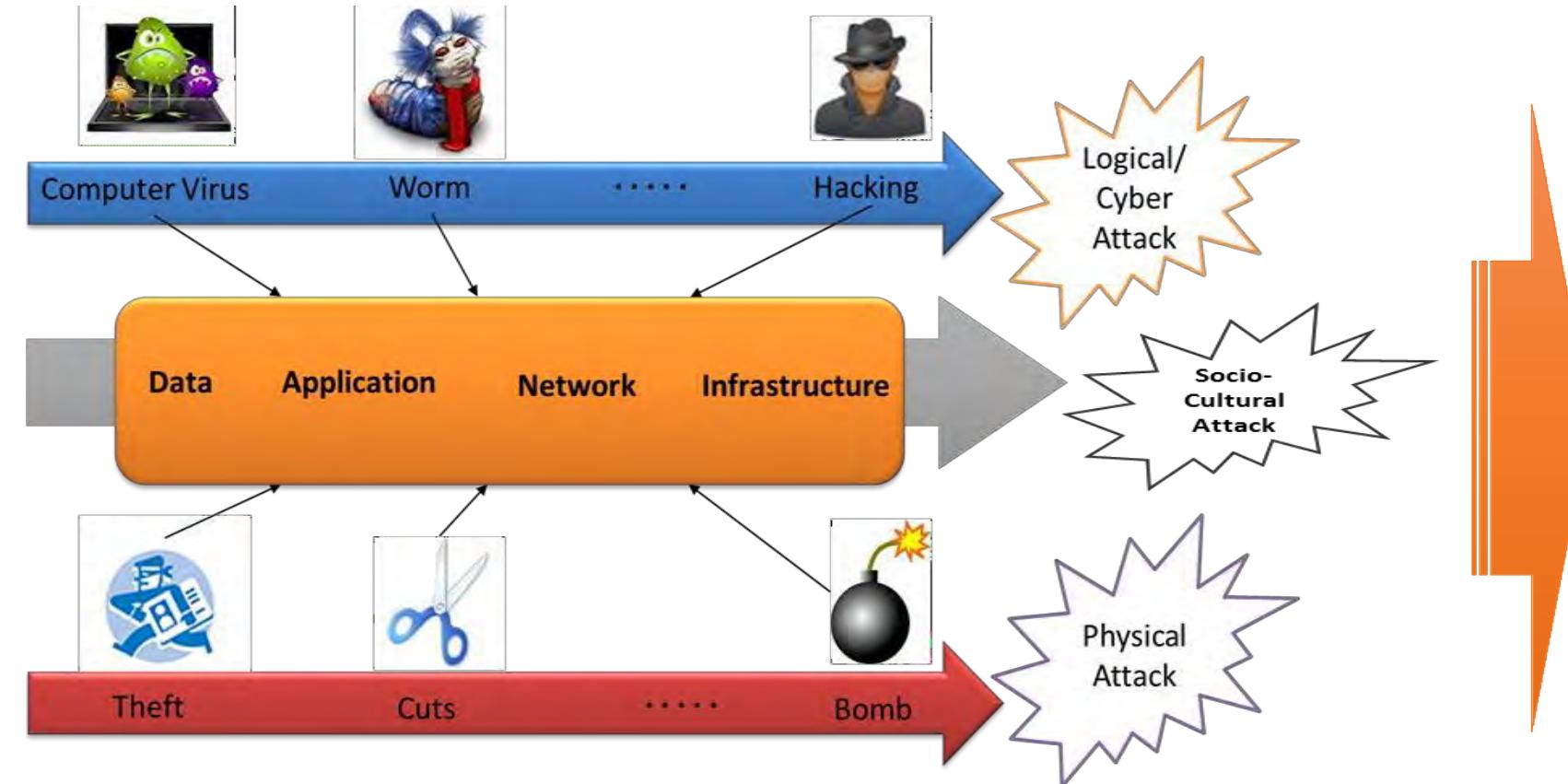
**Bappebti Blokir 92 Entitas Binary Option di 2021, Termasuk Binomo, IQ Option**



- Penipuan investasi bodong bersalin rupa dalam balutan teknologi, seperti perdagangan opsi biner (binary option), robot trading ilegal, dan skema ponzi berkedok jual beli aset kripto, dll
- Kerugian nasabah akibat investasi bodong hingga Februari 2022 mencapai Rp117,5 triliun. (Sumber: Satgas Waspada Investasi)

Sources: [investasi.kontan.co.id](http://investasi.kontan.co.id)

# Tipe Ancaman & Serangan Cyberspace



Dimension	Technique	Impact
<b>Physical Attack/Threat</b> (ancaman/serangan secara fisik)	Theft, Cuts, Bombs, etc	Human death or Serious injury, Loss of economy and reputation
<b>Logical Attack/Threat:</b> (ancaman/serangan melalui sarana cyber)	Defacement, DDOS, SQLi, Malware, Virus, Worm, XSS, etc	Loss of economy, Loss of reputation
<b>Socio-Cultural Attack/Threat:</b> (ancaman/Serangan melalui konten sosial budaya)	Porn Video, Adult & Negative Content, etc	Loss of economy, Loss of reputation, Loss of national identity & national character, Loss of dignity and sovereignty



“Meskipun manusia merupakan mata rantai terlemah dalam keamanan siber, namun manusia merupakan mata rantai paling vital dalam mengatasi dinamika serangan siber yang selalu berevolusi”

# **PIALA DUNIA 2022**

Team Sepak Bola Jepang  
Menang dalam Kekalahan.

**Anda ingin tahu??**

***SOFT POWER***





**MERDEKA**  
**BELAJAR**  
Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA

# Terima Kasih

Suyanto Walidi

Mobile/WA : +62 811 952 956

Email: [suyantowalidi@gmail.com](mailto:suyantowalidi@gmail.com)



WORKSHOP  
Peningkatan Kompetensi Diri dan  
Keterampilan Profesional