



UNIVERSITAS IPWIJA

FAKULTAS SAINS DAN KESEHATAN (FSK)

PROGRAM SARJANA (Sistem Informasi, Informatika, Rekayasa Perangkat Lunak)

PROGRAM DIPLOMA 3 (Kebidanan)

Jl. Letda Natsir No.7 Cikeas Ds. Nagrak, Kec. Gunung Putri

Kab. Bogor. 16967 Telp. +62-21-8233737

fskunip@ipwija.ac.id <https://fsk.ipwija.ac.id>

    UNIVERSITAS IPWIJA

SURAT TUGAS MENGAJAR

Nomor: 041/IPWIJA.D.FSK/RPL/PKH-00/2025

Dekan Fakultas Sains dan Kesehatan, menugaskan kepada **M. Maulana Rachman, S.Kom., M.Kom.** untuk mengajar pada program studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak S1 Semester Semester Genap 2025/2026, dengan mata kuliah dan jadwal sebagai berikut :

Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Kelas	Hari	Jam
RMP208	Struktur Data dan Algoritma	3	RK251	Sabtu	07.30 -10.00 wib
RMP307	Pemrograman Berbasis Objek	3	RK241	Sabtu	10.00 -12.30 wib
RMP308	Pemrograman Web	3	RK241	Sabtu	13.30 -16.00 wib
RMP502	Praktikum Game Programming	3	RK231	Jum'at	19.00 -21.30 wib

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Bogor, 24 Febuari 2026
Dekan Fakultas Sains & Kesehatan

Dr. Heru Mulyanto, S.E., M.M.
NUPTK: 5633751652130110



UNIVERSITAS IPWIJA

SK. Kemendikbudristek RI No. 627/E/O/2022
Jl. Letda Natsir No. 7 Cikeas Nagrak, Gunung Putri
Bogor 16967 Telp. 021-8233737
Email: contact@ipwija.ac.id <https://ipwija.ac.id>

JURNAL PERKULIAHAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2025 GENAP

MATA KULIAH : Praktikum Game Programming
NAMA DOSEN : Muhamad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom
KREDIT/SKS : 3 SKS
KELAS : RK231

TATAP MUKA KE	HARI/TANGGAL	MULAI	SELESAI	RUANG	STATUS	RENCANA MATERI	REALISASI MATERI	KEHADIRAN MHS	PENGAJAR	TANDA TANGAN
1	Jumat, 6 Maret 2026	19:00	21:30	Online	Selesai	Pengantar Game Development dan Pengantar Unity	Pengantar Game Development dan Pengantar Unity	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
2	Jumat, 13 Maret 2026	19:00	21:30	Online	Selesai	Pengantar Game Development dan Pengantar Unity	Pengantar Game Development dan Pengantar Unity	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
3	Jumat, 20 Maret 2026	19:00	21:30	LABKOM 2	Selesai	Instalasi Unity, Pengenalan Asset, Pengenalan C# Unity	Instalasi Unity, Pengenalan Asset, Pengenalan C# Unity	(8 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
4	Jumat, 27 Maret 2026	19:00	21:30	LABKOM 2	Selesai	Instalasi Unity, Pengenalan Asset, Pengenalan C# Unity	Instalasi Unity, Pengenalan Asset, Pengenalan C# Unity	(8 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
5	Jumat, 10 April 2026	19:00	21:30	LABKOM 2	Selesai	Rigidbody, Collider dan Transform	Rigidbody, Collider dan Transform	(9 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
6	Jumat, 17 April 2026	19:00	21:30	LABKOM 2	Selesai	RigidBody, Collider dan transform unity	RigidBody, Collider dan transform unity	(9 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
7	Jumat, 24 April 2026	19:00	21:30	LABKOM 2	Selesai	Sensor Tanah, Animasi & Animator	Sensor Tanah, Animasi & Animator	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
8	Jumat, 08 Mei 2026	19:00	21:30	LABKOM 2	Selesai	Sensor Tanah, Animasi & Animator	Sensor Tanah, Animasi & Animator	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
9	Jumat, 15 Mei 2026	19:00	21:30	Online	Selesai	Ujian Tengah Semester	Ujian Tengah Semester telah dilaksanakan	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
10	Jumat, 22 Mei 2026	19:00	21:30	LABKOM 2	Selesai	Camera Follow, Physics dan Collider	Camera Follow, Physics dan Collider	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
11	Jumat, 29 Mei 2026	19:00	21:30	LABKOM 2	Selesai	Camera Follow, Physics dan Collider	Camera Follow, Physics dan Collider	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
12	Jumat, 05 Juni 2026	19:00	21:30	Online	Selesai	User Interface pada Unity	User Interface pada Unity dan latihan	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
13	Jumat, 12 Juni 2026	19:00	21:30	Online	Selesai	User Interface pada Unity	User Interface pada Unity dan latihan	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
14	Jumat, 19 Juni 2026	19:00	21:30	Online	Selesai	Review Project Game dan Persiapan UAS	Review Project Game dan Persiapan UAS	(7 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
15	Jumat, 26 Juni 2026	19:00	21:30	Online	Selesai	Review Pembelajaran dan Persiapan UAS	Review Pembelajaran dan Persiapan UAS	(7 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	
16	Jumat, 24 Juni 2026	19:00	21:00	Online	Selesai	Ujian Akhir Semester	Telah dilaksanakan Ujian Akhir Semester	(10 / 10)	Muhammad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom	

Bogor, 22 Agustus 2026
Dekan Fakultas Sains & Kesehatan

Dr. Hani Mulyanto, S.E., M.M.
NUPTK: 5633751652130112



UNIVERSITAS IPWIJA

SK. Kemendikbudristek RI No. 627/E/O/2022

Jl. Letda Natsir No. 7 Cikeas Nagrak, Gunung Putri
Bogor 16967 Telp. 021-8233737

Email: contact@ipwija.ac.id <https://ipwija.ac.id> (<https://ipwija.ac.id>)

LAPORAN PERSENTASE PRESENSI MAHASISWA REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2025 GENAP

Mata kuliah : Praktikum Game Programming

Nama Kelas : RK231

Dosen Pengajar : Muhamad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom

No	NIM	Nama	Kelas / Kelompok	Pertemuan	Alfa	Hadir	Ijin	Sakit	Persentase
Peserta Reguler									
1	202203110002	HIDAYATUSH SHIBYAN IBNU WILANGGA	-	16		14	2		87.5
2	202303110003	MUTIARANINGTYAS KURNIA	-	16		16			100
3	202303110004	ADE MARISHA SUGIANTO	-	16		14		2	87.5
4	202303110005	ABDULLAH BINTANG	-	16		12	4		75
5	202303110006	DHAFFA ABDILLAH HAKIM	-	16		16			100
6	202303110007	DANI IJLAL FITRIANSYAH	-	16		16			100
7	202303110008	STEVANUS ANDIKA GALIH SETIAWAN	-	16		16			100
8	202303110010	ARGI VAN MAULANA	-	16		16			100
9	202303110011	NUR KHALIDA FARHATIE	-	16		14	2		87.5
10	202303110012	REZANANDA	-	16		14	2		87.5

Bogor, 22 Agustus 2026

Dekan Fakultas Sains & Kesehatan

Dr. Heru Mulyanto, S.E., M.M
NUPTK: 5633751652130112



UNIVERSITAS IPWIJA

SK. Kemendikbudristek RI No. 627/E/O/2022

Jl. Letda Natsir No. 7 Cikeas Nagrak, Gunung Putri

Bogor 16967 Telp. 021-8233737

Email: contact@ipwija.ac.id <https://ipwija.ac.id> (<https://ipwija.ac.id>)

LAPORAN NILAI PERKULIAHAN MAHASISWA Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak Periode 2025 Genap

Mata kuliah : Praktikum Game Programming

Nama Kelas : RK231

Kelas / Kelompok :

SKS : 3

Kode Mata kuliah : RMP502

No	NIM	Nama Mahasiswa	TUGAS (35,00%)	UTS (20,00%)	UAS (35,00%)	KEHADIRAN (10,00%)	Nilai	Grade	Lulus	Sunting KRS?	Info
1	202203110002	HIDAYATUSH SHIBYAN IBNU WILANGGA	100.00	95.00	100.00	87.5	97.75	A	✓		
2	202303110003	MUTIARANINGTYAS KURNIA	100.00	80.00	100.00	100	96.00	A	✓		
3	202303110004	ADE MARISHA SUGIANTO	100.00	95.00	100.00	87.5	97.75	A	✓		
4	202303110005	ABDULLAH BINTANG	100.00	90.00	100.00	75	95.50	A	✓		
5	202303110006	DHAFFA ABDILLAH HAKIM	100.00	80.00	100.00	100	96.00	A	✓		
6	202303110007	DANI IJLAL FITRIANSYAH	100.00	90.00	100.00	100	98.00	A	✓		
7	202303110008	STEVANUS ANDIKA GALIH SETIAWAN	100.00	90.00	100.00	100	98.00	A	✓		
8	202303110010	ARGI VAN MAULANA	100.00	95.00	100.00	100	99.00	A	✓		
9	202303110011	NUR KHALIDA FARHATIE	100.00	90.00	80.00	87.5	89.75	A-	✓		
10	202303110012	REZANANDA	100.00	95.00	100.00	87.5	97.75	A	✓		
Rata-rata nilai kelas			100.00	90.00	98.00	92.50	96.55	A			

Pengisian nilai untuk kelas ini ditutup pada **Rabu, 12 Agustus 2026** oleh **55201250247**

Tanggal Cetak : Sabtu, 22 Agustus 2026, 16:48:02

Paraf Dosen :

Muhamad Maulana Rachman, S. Kom, M. Kom